

 Российское общество
Знание



МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение
детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

«ЛИГА ЗНАНИЙ»



Лига Знаний: школы и колледжи



Масштабный интеллектуальный турнир, состоящий из серии индивидуальных и командных игр для школьников и студентов колледжей. Для ответов в игре потребуются логика, эрудиция, а иногда и творческий подход.

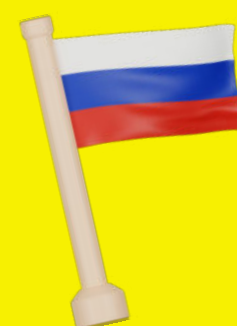
Турнир определит **самую эрудированную команду России.**

Тематики вопросов:

- История
- Культура и искусство
- Литература
- Наука

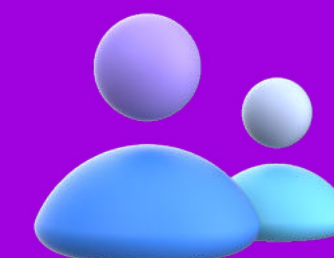
89

регионов



430 000

участников



Бесплатное участие
на всех этапах

15 000

школ и колледжей



Возраст участников:

от 14 до 18 лет



Совместный проект Минпросвещения
России, Российского общества
«Знание» и РДДМ



Российское
общество
Знание



МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение
детей и молодёжи
«**ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ**»

Этапы. Турнирная схема



Регистрация до 15 апреля

- Регистрация куратора от образовательной организации
- Регистрация участников

Итог:

- формирование экосистемы для проведения интеллектуальных игр для образовательных организаций

Индивидуальный этап до 28 апреля

- 3 онлайн-игры
- От 10 до 60 вопросов
- Рейтинг по сумме трех игр
- 430 тысяч участников

Итог:

- формирование федерального рейтинга Топ-500 образовательных организаций
- внутренний рейтинг обучающихся для каждой образовательной организации
- формирование команды от школы/колледжа

Командный этап с 13 по 21 мая

- 2 онлайн-игры
- Онлайн-трансляция
- Рейтинг по сумме двух игр
- Более 10 тысяч команд

Итог:

- онлайн-соревнования между командами школ и колледжей
- рейтинг команд-участников турнира
- отбор до 25 лучших команд в каждом регионе

Региональные финалы с 27 мая по 11 июня

- 89 очных игр – региональных чемпионатов
- Победители попадают в финал

Итог:

- 1 офлайн-игра в каждом регионе
- до 25 команд в регионе
- каждый регион выбирает один из десяти вариантов времени и даты проведения

Финал 26 июня

- Финальная игра в Москве
- 89 лучших команд страны
- Призы для лучших 10 команд

Итог:

- офлайн-соревнование между командами
- определение победителей проекта
- определение самой эрудированной школы и колледжа страны

Регистрация



1.

Регистрация координатора от образовательной организации

2.

Создание координатором в личном кабинете индивидуальной ссылки и QR-кода для своей образовательной организации

3.

Регистрация обучающихся по ссылке образовательной организации (размещение ссылки в группе ВК, рассылка через классных руководителей и кураторов групп)

4.

Автоматическая система сбора и анализа данных обучающихся, принимающих участие в проекте





Индивидуальный этап.

Игры внутри образовательной организации

Серия индивидуальных игр, по итогам прохождения которых формируется рейтинг обучающихся для каждой образовательной организации.

Игра № 1

Каждый участник играет в удобное для него время **до 15 апреля**

Игра № 2

Каждый участник играет в удобное для него время **с 15 по 27 апреля**

Игра № 3

Все участники играют **28 апреля**

Итог:

- формирование команды от образовательной организации (топ-5 игроков в рейтинге учащихся школы или колледжа по сумме трех игр)
- формирование федерального рейтинга «Топ-500 образовательных организаций»

Формат:

от 10 до 60
вопросов с
вариантами ответа



База вопросов:

>1 500 шт.





Командный этап.

Игры внутри образовательной организации

2 игры в зачет для команд, сформированных по итогам индивидуального этапа из 5 лучших игроков каждой школы или колледжа. Команды собираются в своих образовательных организациях, смотрят онлайн-трансляцию с ведущим и вопросами. Капитан вводит ответы на платформе игр, открывая ее на своем телефоне или ноутбуке.

Игра № 1

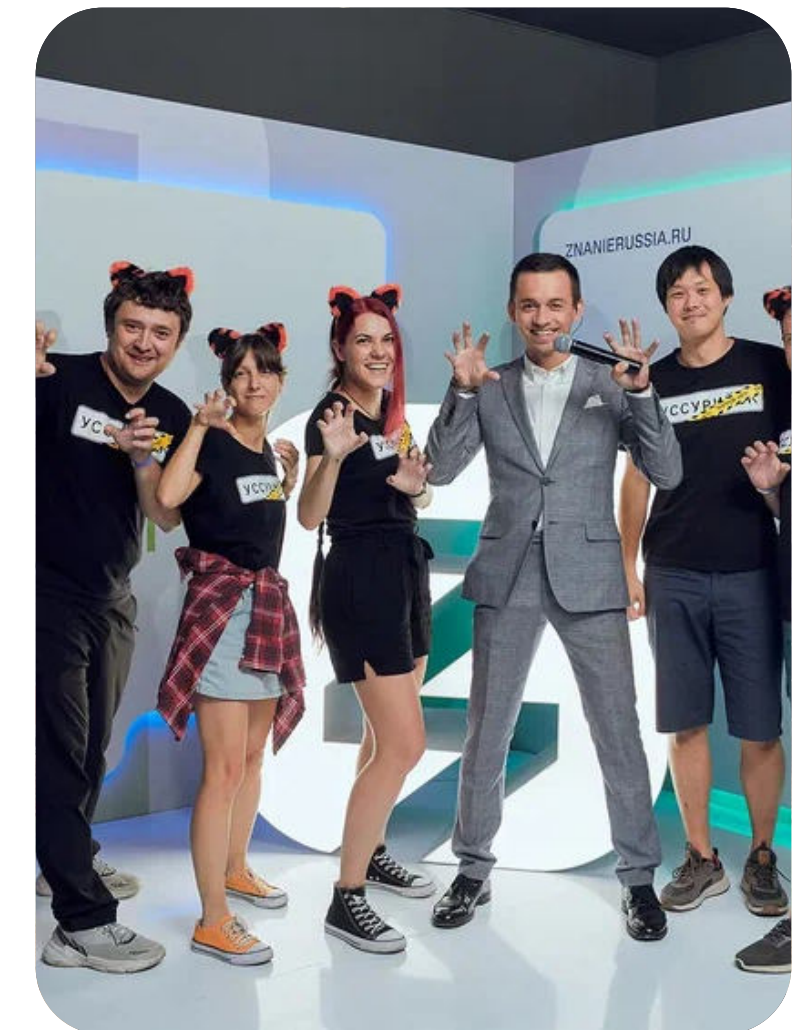
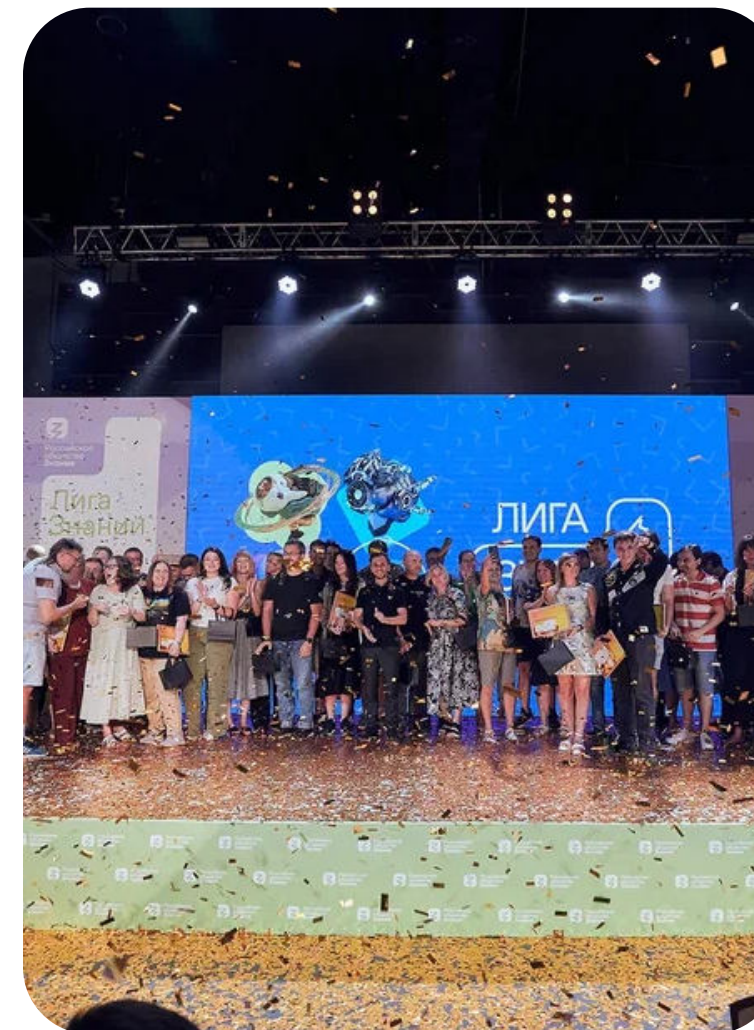
13 мая (суббота)

Игра № 2

20 мая (суббота)

Итог:

- отбор до 25 команд от региона, выходящих в региональный финал



Формат вопросов

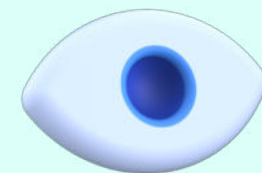


39 вопросов в одной игре



«1 из 4»

1 тема, вопросы с вариантами ответов



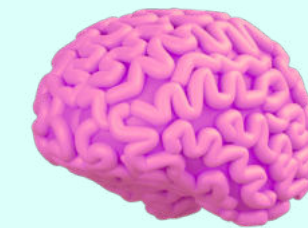
Визуальный раунд

1 тема, 6 медиавопросов



Музыкальный раунд

1 тема, 6 композиций



«Классика»

3 темы по 6 вопросов с открытым ответом + 3 вопроса посложнее



Вопрос от Знатока

Специальный раунд с вопросами от знатоков и наставников проекта



Региональный финал



Региональные чемпионаты по интеллектуальным играм в очном формате.

Участники:

до 25 команд в каждом
регионе, отобранных по
итогам командных игр



Даты:

с 27 мая по 11 июня



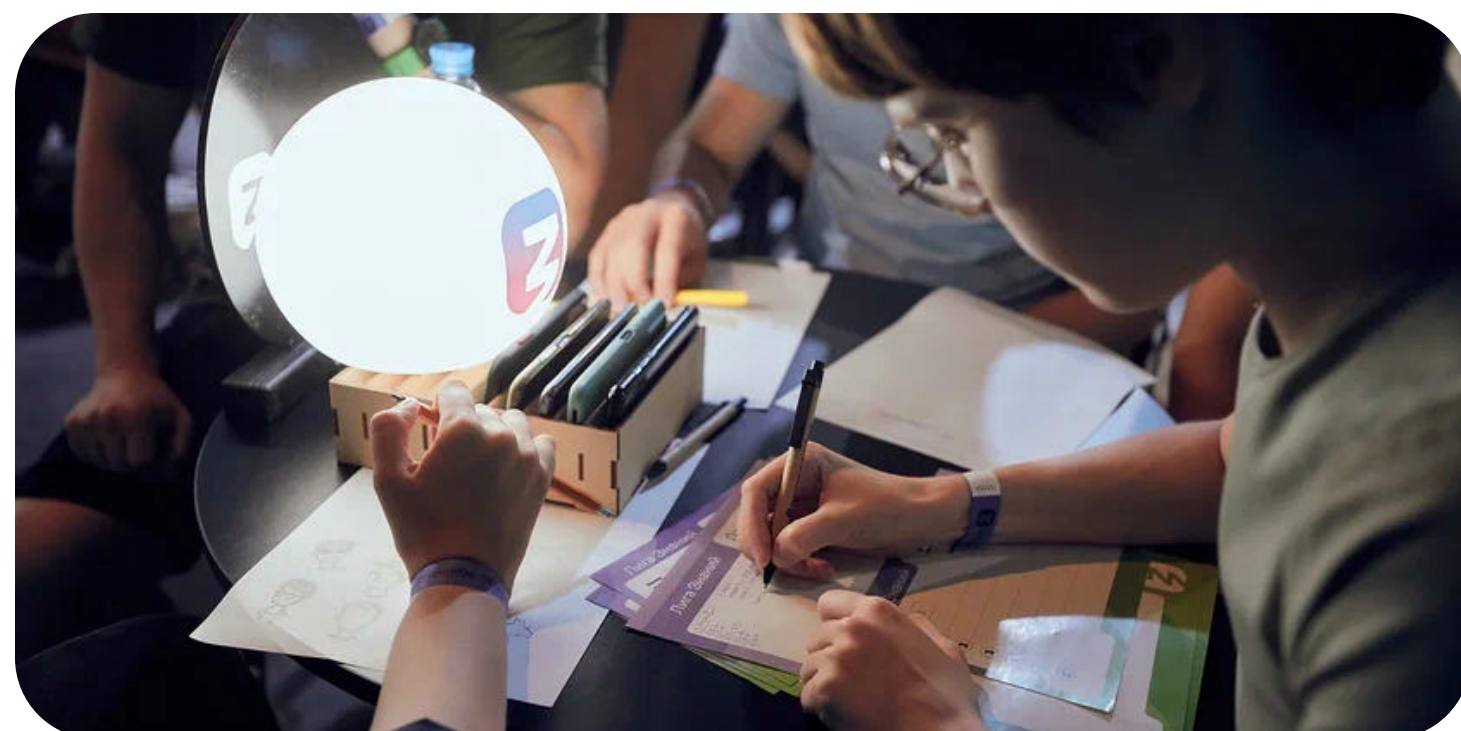
89

регионов



Итог:

определение трёх лучших команд в каждом регионе



Финал проекта

Главная игра проекта за звание абсолютного победителя и самой эрудированной команды страны.

89

команд



Дата:

26 июня



Локация:

Москва



10 команд-победителей

Призы:



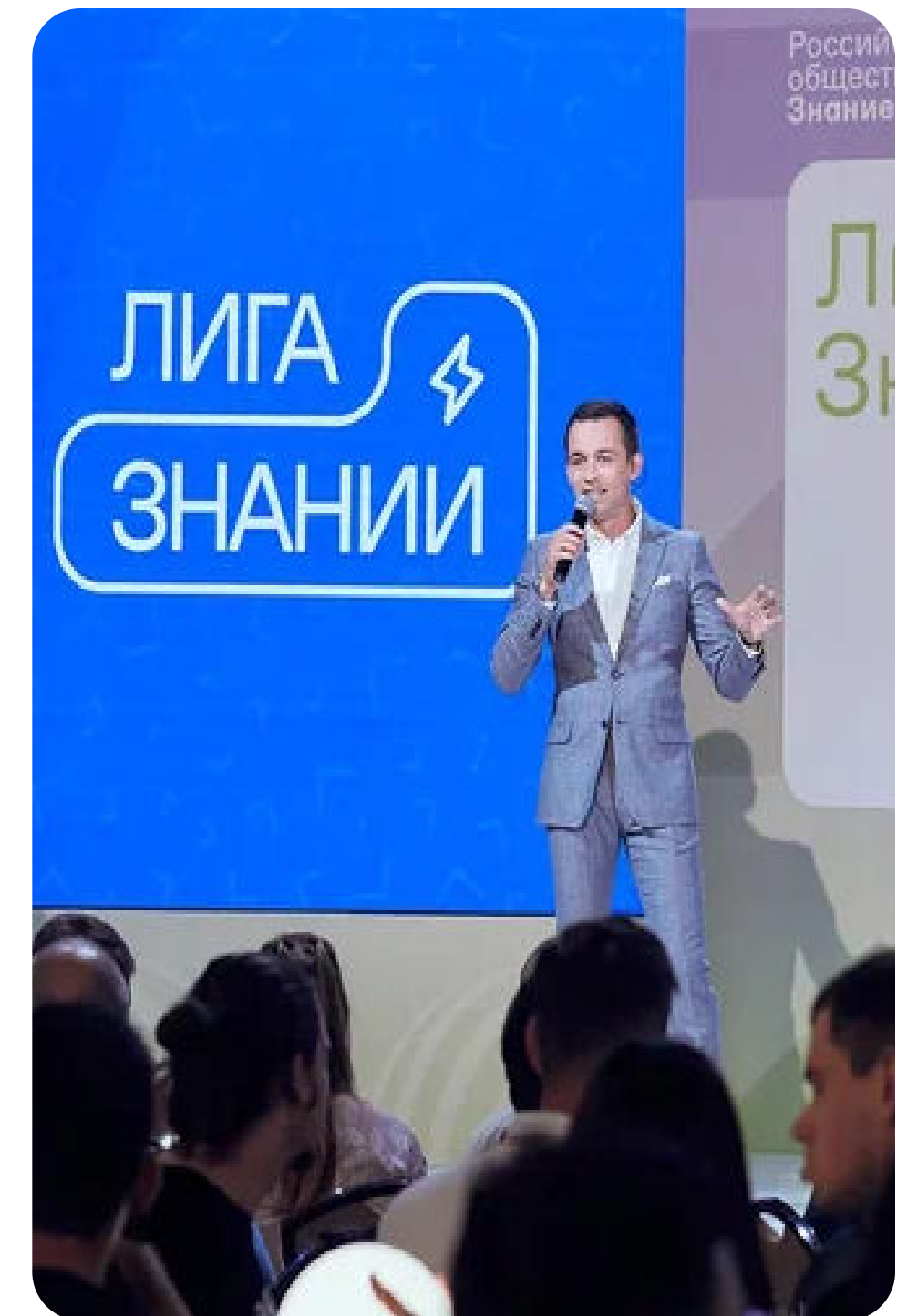
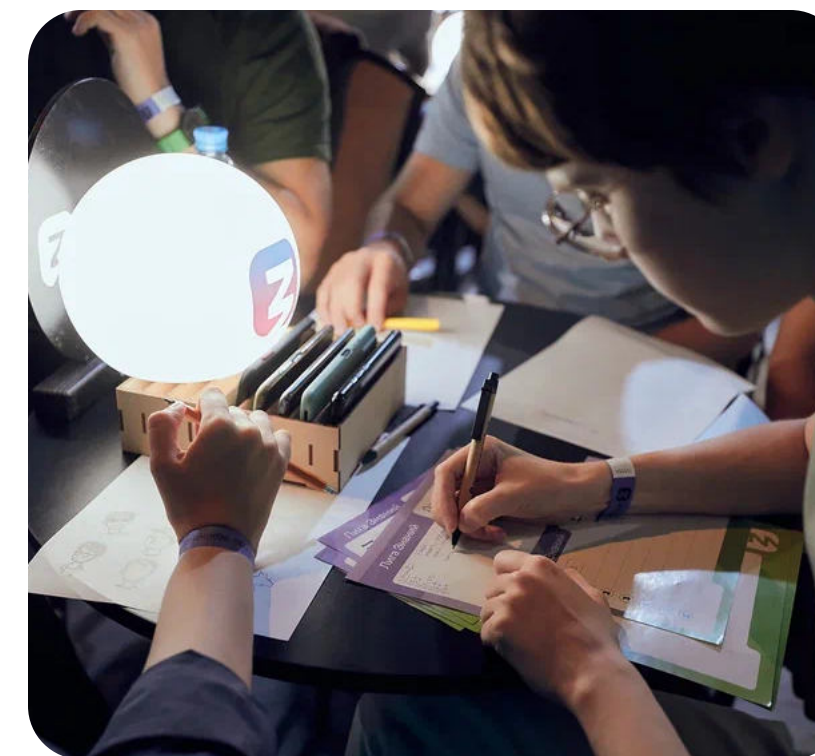
Путешествия



Денежные премии



Техника



Знатоки/наставники проекта



Владимир Мединский

Помощник Президента Российской Федерации



Константин Сидорков

Директор музыкальных и событийных проектов VK



Елена Проничева

Генеральный директор
Государственной Третьяковской галереи



Максим Поташев

Магистр игры «Что? Где? Когда?»,
четырёхкратный обладатель приза «Хрустальная сова»



Никита Анисимов

Ректор НИУ «Высшая школа экономики»



Алексей Блинов

Двукратный обладатель приза «Хрустальная сова»

Команда проекта



Вячеслав Гаранович

Руководитель проекта

☎ +7 968 724 6227



Лилия Галиахметова

Координатор региональных финалов

☎ +7 960 056 6564



Елена Михайлова

Координатор по работе с участниками

☎ +7 960 477 2484



Мария Истомина

Координатор игр

☎ +7 916 609 4949



Мария Фахретдинова

Координатор по работе с партнёрами

☎ +7 916 757 47 22

 Российское общество
Знание



МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение
детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

«ЛИГА ЗНАНИЙ»

